

Règles de vie en technologie

Entrée en classe

1. Entrer en classe et se ranger rapidement à sa place **dans le calme.**
2. Sortir ses affaires de technologie du sac pour commencer le travail.
3. Ranger son sac par terre sans gêner le passage, **en silence.**

Règles de vie en technologie

Pendant le cours de technologie

4. Écouter attentivement les consignes, être silencieux suivre le cours.
5. Ne pas parler sans autorisation – attendre d'avoir la parole pour le faire.
6. Être à l'écoute des autres lorsqu'ils prennent la parole.

Règles de vie en technologie

Pendant le cours de technologie

7. Participer activement aux activités et au cours.
8. Apporter son matériel en classe pour ne pas demander à ses camarades et risquer de les perturber.
9. Aider ses camarades d'équipe afin d'atteindre les objectifs.
10. Réaliser le travail demandé en classe et à la maison.

Règles de vie en technologie

Pendant le cours de technologie

- 11. Respecter les consignes pendant le travail
- 12. Respecter le matériel de technologie mis à disposition
- 13. Apprendre régulièrement les cours et faire ses devoirs
- 14. Respecter son professeur (**je ne réponds pas**).

Règles de vie en technologie

Sortie de classe

15. A la fin du cours ranger ses affaires et partir **seulement après** avoir eu la permission du professeur.
16. Avant de quitter la salle ranger la chaise à sa place, le matériel et les tables si besoin.
17. Une fois libéré par le professeur, **quitter la salle immédiatement.**

Règles de vie en technologie

Il est strictement interdit (sous peine de retenue)

- 18. De mâcher du chewing-gum, de manger ou de boire en classe.
- 19. D'écrire sur le mobilier ou sur les murs.
- 20. D'être grossier ou violent.
- 21. De sortir de sa trousse son compas, ses ciseaux ou tout autre objet tranchant.

Nom prénom

Fiche d'activité 1

3ème

7 septembre 2018

Introduction en technologie

Problématique :

Qu'est-ce que la technologie ? Et la classe inversée ?
Et la démarche de projet ?

Travail à faire en autonomie pendant 30 minutes :

En équipe, lire attentivement les documents fournis ;

Individuellement, réponds par écrit sur la fiche
d'activité.

Mise en commun de réponses à la fin du travail.

Synthèse à retenir :

La technologie est la science des techniques, l'étude systématique des procédés, des méthodes, des instruments ou des outils propres à un ou plusieurs domaines techniques, arts ou métiers.

La classe inversée est une approche pédagogique qui inverse les étapes d'apprentissage :

- les élèves étudient leurs cours chez eux à partir des livres, des documents numériques ou des vidéos
- les activités en classe deviennent plus concrètes avec des exercices d'applications et des travaux pratiques afin de consolider l'acquisition des compétences par les élèves.

Synthèse à retenir (suite et fin) :

La démarche de projet représente l'ensemble des étapes dans l'ordre, des actions menées par **une équipe de travail** pendant une période prédéfinie pour réaliser ou améliorer un produit afin de répondre au besoin d'un utilisateur.

Pour le 14 septembre 2018 :

Lire, signer et faire signer les règles de travail et de vie en technologie.

Reprendre par écrit sur sa fiche d'activité l'intégralité de la « Synthèse à retenir » et l'apprendre par cœur.

A partir du modèle de la page de garde de 6^e et 5^e, réaliser une page de garde sur le thème de la robotique.